



DistoX e TopoDroid

Presentazione

2020-10-28

Prima di iniziare ...

- Chi sono ?
- Chi siete ?

Programma

- Presentazione
- DistoX e calibrazione
- TopoDroid: rilievi
- TopoDroid: disegni
- TopoDroid e programmi PC
- Stesura dei rilievi al PC (cenni)
- Conclusioni

Argomenti non trattati

- Funzionalità "avanzate" di TopoDroid
- Altri strumenti (CaveSniper, SAP, ...)
- Altri programmi (PocketTopo, ...)
- Cartografia
 - localizzazione (GPS)
 - integrazione cartografica
 - integrazione in sistemi informativi (GIS)
- Catasto
- 3D

Quando, come, cosa ...

- Mercoledì sera dalle 20:45 alle 22:00
 - 20' discussione esercizi e risultati
 - 40' presentazione lezione
 - 15' domande
- Esercizi
 - "quiz"
 - "compiti" (pratici e teorici)

Requisiti

Auspiciabili ma non necessari

- Pratica di speleologia
- Conoscenza di base di topografia speleologica
- Esperienza pratica di rilievo in grotta
- Esperienza pratica di restituzioni di mappe di grotta

Speleologia

- E` necessaria ...

Rappresentare le grotte

- Mappe 2D
 - E.A. Martel
 -
- Rappresentazioni 3D

Perche` facciamo i rilievi ?

- Le "mappe" delle grotte

Mappe di grotta

- 1) "Misurare" la grotta
- 2) "Disegnare" la grotta

Disegnare

- Cosa disegnare ?
 - ... dipende !
- Come disegnare ?
 - Simbologia speleologica per le mappe
Speleologia n. 41

Cosa "misurare"

- - poligonale
 - LRUD
 - splay
 - dettagli

Come "misurare"

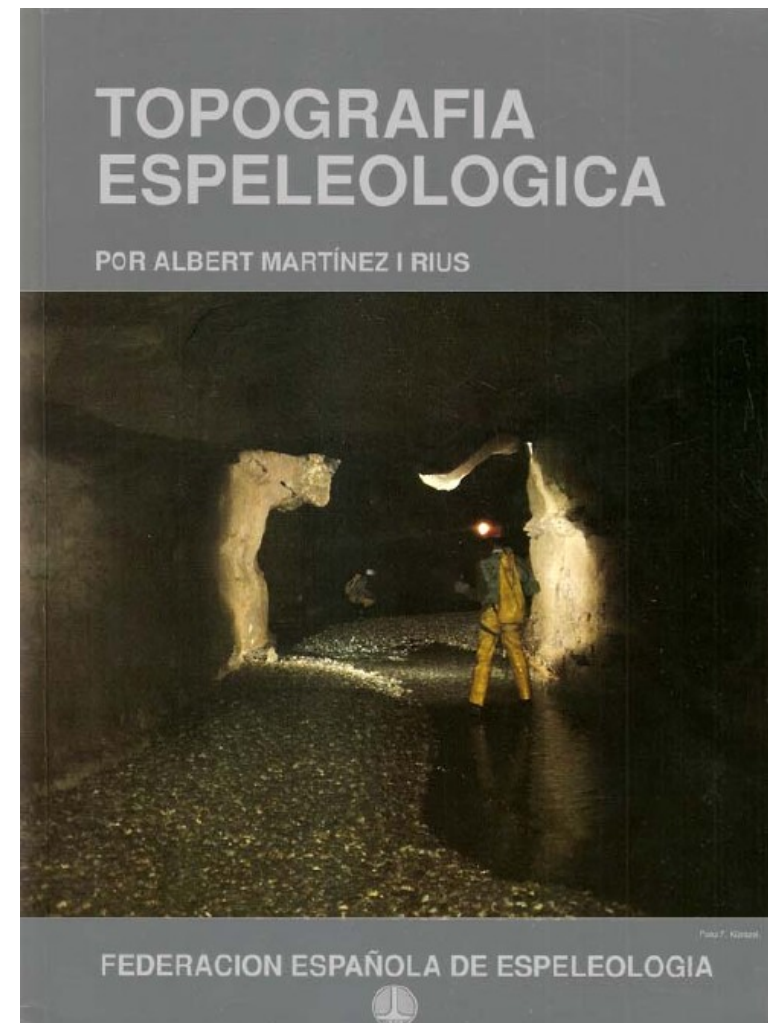
- - capisaldi
 - misure
 - dettagli

Libri di topografia speleologica

- Da studiare (primo compito)
 - Martinez I Rius
 - Puch (solo la prima parte)
- Altri
 - Bagliani et al. (FVG)
 - Dasher (NSS)
 - Day (BCRA)
 - ... (tanti altri)

Martinez I Rius

- Topografía de la cavidad p.62
- Metodología p.69
- Trabajos de gabinete p. 88 (fino p.98)
- si trova in rete (esercizio: scaricarlo)



Puch

- Prima parte p. 5 - 38
- scansionato

